

NÁVOD
SOVA, MOUDRÁ HLAVA, DOPORUČUJE

paměť
postřeh
prostorová představivost

PAMĚŤ 3D

NÁVOD
PAMĚŤ 3D
naučná hra pro 2-5 hráčů

Ke hře potřebujete:

- 1) karty vzorů – 55 ks
- 2) barevné kostky – 25 ks
- 3) žetony – 100 ks
- 4) přesýpací hodiny – 1ks

*Po rozbalení zkontrolujte obsah podle seznamu uvedeného výše nebo na zadní straně balení.
V případě neshod nás prosím kontaktujte na info@pexi.cz.*

Pravidla bezpečného používání:

Upozornění:

Nevhodné pro děti do 3 let.

Obsahuje malé části – hrozí nebezpečí jejich spolknutí nebo vdechnutí.

Uschovejte obal, může obsahovat důležité informace.

Nutnost dozoru dospělé osoby při hře.

Přesýpací hodiny používejte s mimořádnou opatrností.

Stav hry pravidelně kontrolujte.

Hra spočívá ve skládání kostek podle vzoru na kartě, kterou si musí hráči zapamatovat. Čas na složení odměřují přesýpací hodiny a vyhrává ten hráč, který nejrychleji složí kostky podle

zapamatovaného vzoru. Hra představuje skvělý trénink postřehu, paměti a prostorové představivosti, učí barvy a je výbornou zábavou pro celou rodinu.

Cíl hry:

Cílem hry je co nejrychleji získat dohodnutý počet žetonů. Ty hráči dostávají za správné složení kostek.

Příprava na hru:

Karty se vzory promíchej a polož na stůl obrázkem kostek dolu. Barevné kostky polož na stůl na jedno místo, v dosahu všech hráčů. Přesýpací hodiny postav tak, aby na ně viděli všichni hráči. Žetony mohou ležet v krabíčce nebo na hromádce na stole.

Průběh hry:

Nejmladší hráč otočí první kartu z balíčku a položí ji na stůl tak, aby všichni dobře viděli vzor, který je složený z kostek. Hráči se snaží si jej co nejlépe zapamatovat. Po 5 sekundách hráč otočí kartu vzorem dolů vedle balíčku a převrátí přesýpací hodiny. Každý hráč si vezme ze stolu kostky, které potřebuje a snaží se z nich složit vzor z karty. Hráč, kterému se to povede jako prvnímu, zvolá STOP. V tu chvíli všichni ostatní přeruší skládání. Hráč, který hru přerušil, otočí odloženou kartu a porovná svoje složené kostky se vzorem na kartě. Pokud je umístění a barva kostek správná, získá hráč za odměnu 1 žeton. Pokud nesložil vzor správně, odevzdá 1 žeton zpět do krabičky. V případě, že žádný žeton nemá, o nic nepřichází. Novou kartu odkryje další hráč na řadě podle pohybu hodinových ručiček. Pokud nikdo z hráčů nesloží vzor, než se přesype písek v hodinách, kolo nikdo nevyhrál. Vytažená karta zůstane odložená stranou a další kartu ze stolu otočí hráč, který je na řadě.

Konec hry:

Hra končí ve chvíli, kdy jeden z hráčů získá jako první určitý počet žetonů. Ten si hráči dohodnou předem na začátku hry (například 5, 10 nebo 20 žetonů).

Další varianty hry:

- 1) Před začátkem hry lze snížit stupeň obtížnosti. Vyberte pouze karty s 2 nebo 3 kostkami.
- 2) Čas nemusí odměřovat přesýpací hodiny. Hráči budou kostky skládat tak dlouho, dokud jeden z nich nezvolá STOP. Kolo může skončit neúspěchem jen ve chvíli, kdy se všichni shodnou, že nedokáží vzor složit. Pak kartu odloží a odkryjí nový vzor.

Technické údaje:

model: 524

Údržba:

Kostky se mohou mýt v teplé mýdlově vodě. K čištění nepoužívejte jakákoliv chemická rozpouštědla.

Skladování:

Výrobek uschovejte na suchém místě, mimo dosah zdrojů tepla a v originálním balení.

Likvidace:

Pokud už hru dále nechcete používat, zlikvidujte ji bezpečným a ekologickým způsobem.

ES prohlášení:

Výrobek je označený symbolem CE, protože splňuje normu pro bezpečnost hraček.

DODAVATEL:

PEXI, S. R. O.

PODNIKATELSKÁ 565

190 11 PRAHA

TEL./FAX (+420) 274 023 224

www.alexander-hry.cz

E-mail: info@pexi.cz

Symbol 0-3 znamená, že hra není vhodná pro děti do 3 let.