

NÁVOD MÚDRA SOVA ODPORÚČA

pamäť
postreh
priestorová predstavivosť

PAMÄŤ 3D

NÁVOD PAMÄŤ 3D náučná hra pre 2 – 5 hráčov

K hre potrebujete:

- 1) karty vzorov – 55 ks
- 2) farebné kocky – 25 ks
- 3) žetóny – 100 ks
- 4) presýpacie hodiny – 1 ks

Po rozbalení skontrolujte obsah podľa zoznamu uvedeného vyššie alebo na zadnej strane balenia. V prípade nezhôd nás, prosím, kontaktujte na info@pexi.cz.

Pravidlá bezpečného používania:

Upozornenie:

Nevhodné pre deti do 3 rokov.

Obsahuje malé časti – hrozí nebezpečenstvo ich prehltnutia alebo vdýchnutia

Uschovajte obal, môže obsahovať dôležité informácie.

Nutnosť dozoru dospelšej osoby pri hre.

Presýpacie hodiny používajte s mimoriadnou opatrnosťou.

Stav hry pravidelne kontrolujte.

Hra spočíva v skladaní kociek podľa vzoru na karte, ktorý si musia hráči zapamätať. Čas na zloženie odmeriavajú presýpacie hodiny a vyhráva ten hráč, ktorý najrýchlejšie zloží kocky podľa zapamätaného vzoru. Hra predstavuje skvelý tréning postrehu, pamäti a priestorovej predstavivosti, učí farby a je výbornou zábavou pre celú rodinu.

Cieľ hry:

Cieľom hry je čo najrýchlejšie získať dohodnutý počet žetónov. Tie hráči dostávajú za správne zloženie kociek.

Príprava na hru:

Karty so vzormi premiešaj a polož na stôl obrázkom kociek dolu. Farebné kocky polož na stôl na jedno miesto, v dosahu všetkých hráčov. Presýpacie hodiny postav tak, aby na ne videli všetci hráči. Žetóny môžu ležať v škatuli alebo na kôpke na stole.

Priebeh hry:

Najmladší hráč otočí prvú kartu z balíčka a položí ju na stôl tak, aby všetci dobre videli vzor, ktorý je zložený z kociek. Hráči sa snažia si ho čo najlepšie zapamätať. Po 5 sekundách hráč

otočí kartu vzorom dolu vedľa balíčka a prevráti presýpacie hodiny. Každý hráč si vezme zo stola kocky, ktoré potrebuje, a snaží sa z nich zložiť vzor z karty. Hráč, ktorému sa to podarí ako prvému, zvolá STOP. V tej chvíli všetci ostatní prerušia skladanie. Hráč, ktorý hru prerušil, otočí odloženú kartu a porovná svoje zložené kocky so vzorom na karte. Ak je umiestnenie a farba kociek správna, získa hráč za odmenu 1 žetón. Ak nezložil vzor správne, odovzdá 1 žetón späť do škatuľky. V prípade, že žiadny žetón nemá, o nič neprichádza. Novú kartu odkryje ďalší hráč na rade podľa pohybu hodinových ručičiek. Ak nikto z hráčov nezloží vzor, kým sa presype piesok v hodinách, kolo nikto nevyhral. Vytiahnutá karta zostane odložená bokom a ďalšiu kartu zo stola otočí hráč, ktorý je na rade.

Koniec hry:

Hra sa končí vo chvíli, keď jeden z hráčov získa ako prvý určitý počet žetónov. Ten si hráči dohodnú vopred na začiatku hry (napríklad 5, 10 alebo 20 žetónov).

Ďalšie varianty hry:

- 1) Pred začiatkom hry je možné znížiť stupeň náročnosti. Vyberte iba karty s 2 alebo 3 kockami.
- 2) Čas nemusia odmeriavať presýpacie hodiny. Hráči budú kocky skladat' tak dlho, kým jeden z nich nezvolá STOP. Kolo sa môže skončiť neúspechom len vo chvíli, keď sa všetci zhodnú, že nedokážu vzor zložiť. Potom kartu odložia a odkryjú nový vzor.

Technické údaje:

model: 524

Údržba:

Kocky sa môžu umývať v teplej mydlovej vode. Na čistenie nepoužívajte žiadne chemické rozpúšťadlá.

Skladovanie:

Výrobok uschovajte na suchom mieste, mimo dosahu zdrojov tepla a v originálnom balení.

Likvidácia:

Ak už hru ďalej nechcete používať, zlikvidujte ju bezpečným a ekologickým spôsobom.

ES vyhlásenie:

Výrobok je označený symbolom CE, pretože spĺňa normu pre bezpečnosť hračiek.

DISTRIBÚTOR

PEXI, S. R. O.

PODNIKATELSKÁ 565

190 11 PRAHA

TEL.//FAX (+420) 274 023 224

www.alexander-hry.cz

E-mail: info@pexi.cz

Symbol 0 – 3 znamená, že hra nie je vhodná pre deti do 3 rokov.